

Regulamin Dyscypliny Długodystansowe Rajdy Konne

Propozycja Regulaminu do Przedstawienia Zarządowi PZJ

Artykuł 1. KLASY KONKURSÓW

1. Klasa LL

Konkurs dla koni, które ukończyły 4 lata i zawodników od 10 roku życia.

Wymagane dokumenty dla zawodnika:

Zgodnie z Artykułem 5 regulaminu

Wymagane dokumenty dla konia:

Zgodnie z Artykułem 5 regulaminu

Zasady rozgrywania:

- dystanse pomiędzy 10 a 30 km.
- tętno maksymalne 64 ud./min.
- czas przedstawienia konia do badania na bramce weterynaryjnej – 20 minut
- obowiązek zorganizowania bramki lotnej w połowie dystansu (przy dystansach powyżej 20 km.)
- konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 8 – 14 km./godzinę
- start indywidualny lub w grupach 2 – 3 osobowych
- czas przejazdu jest zamykany na linii mety
- zasady punktacji:
 - a) odwodnienie konia:
 - 1-2 sekundy – 5 pkt.
 - 3-4 sekundy – 3 pkt.
 - 5 i więcej sekund – 0 pkt.
 - b) ruch:
 - bez zastrzeżeń (ocena A) – 5 pkt.
 - nieregularny (ocena B) – 3 pkt.
 - kulawy – eliminacja konia i zawodnika
 - c) czas wejścia na bramkę weterynaryjną:
 - do 2 minuty – 5 pkt.
 - w 3-4 minucie – 4 pkt.
 - w 5-6 minucie – 3 pkt.
 - w 7-8 minucie – 2 pkt.
 - w 9-10 minucie – 1 pkt.
 - powyżej 10 minut – 0 pkt.
 - d) wynik testu Ridgewaya:
 - ujemny – plus 2 pkt.
 - 0 – 0 pkt.
 - dodatni - minus 2 pkt.
 - e) suma punktów za powyższe parametry mnożona jest przez współczynnik prędkości (od 0,8 do 1,4)
 - f) przekroczenie normy czasu w górę i w dół o więcej niż 1 km/godzinę powoduje eliminację konia i zawodnika
 - g) przekroczenie normy czasu w górę i w dół o mniej niż 1 km/godzinę powoduje nałożenie na konia i zawodnika punktów karnych:

prędkość od 14,01 do 14,50 km./godz. – 3 pkt karne
prędkość od 14,51 do 15 km./godz. – 6 pkt karne

prędkość od 7 do 7,50 km./godz. – 4 pkt karne
prędkość od 7,51 do 7,99 km./godz. – 2 pkt karne

Maksymalnie koń może uzyskać 17 pkt. za parametry metaboliczne
x współczynnik prędkości 1,4 co daje **23,8 pkt.**

Wyniki tego konkursu nie są liczone do rankingu, którego zasady liczenia zostaną zawarte w oddzielnym regulaminie.

2. Klasa L

Konkurs dla koni, które ukończyły 4 lata i zawodników od 12 roku życia.

Wymagane dokumenty dla zawodnika:

Zgodnie z Art. 5 Regulaminu

Wymagane dokumenty dla konia:

Zgodnie z Art. 5 Regulaminu

Zasady rozgrywania:

- dystanse pomiędzy 30 a 40 km. rozgrywane w ciągu jednego dnia
- tętno maksymalne 64 ud./min.
- czas przedstawienia konia do badania na bramce weterynaryjnej – 20 minut
- obowiązek zorganizowania bramki lotnej w połowie dystansu
- konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 10 – 14 km./godzinę
- start indywidualny lub w grupach 2 – 3 osobowych
- czas przejazdu jest zamykany na linii mety
- zasady punktacji:
 - a) odwodnienie konia:
 - 1-2 sekundy – 5 pkt.
 - 3-4 sekundy – 3 pkt.
 - 5 i więcej sekund – 0 pkt.
 - b) ruch:
 - bez zastrzeżeń (ocena A) – 5 pkt.
 - nieregularny (ocena B) – 3 pkt.
 - kulawy – eliminacja konia i zawodnika
 - c) czas wejścia na bramkę weterynaryjną:
 - do 2 minuty – 5 pkt.
 - w 3-4 minucie – 4 pkt.
 - w 5-6 minucie – 3 pkt.
 - w 7-8 minucie – 2 pkt.
 - w 9-10 minucie – 1 pkt.
 - powyżej 10 minut – 0 pkt.
 - d) wynik testu Ridgewaya:
 - ujemny – plus 2 pkt.
 - 0 – 0 pkt.
 - dodatni - minus 2 pkt.

e) suma punktów za powyższe parametry mnożona jest przez współczynnik prędkości (od 1 do 1,4)

f) przekroczenie normy czasu w górę i w dół o więcej niż 1 km/godzinę powoduje eliminację konia i zawodnika

g) przekroczenie normy czasu w górę i w dół o mniej niż 1 km/godzinę powoduje nałożenie na konia i zawodnika punktów karnych:

prędkość od 14,01 do 14,50 km./godz. – 3 pkt karne

prędkość od 14,51 do 15 km./godz. – 6 pkt karne

prędkość od 9 do 9,50 km./godz. – 4 pkt karne

prędkość od 9,51 do 9,99 km./godz. – 2 pkt karne

Maksymalnie koń może uzyskać 17 pkt. za parametry metaboliczne x współczynnik prędkości 1,4 co daje **23,8 pkt.**

3. Klasa P

Konkurs dla koni, które ukończyły 5 lat i zawodników od 13 roku życia.

Wymagane dokumenty dla zawodnika:

Zgodnie z Art. 5 Regulaminu

Wymagane dokumenty dla konia:

Zgodnie z Art. 5 Regulaminu

Zasady rozgrywania:

- dystanse pomiędzy 50 a 60 km. rozgrywane w ciągu jednego dnia
- tętno maksymalne 60 ud./min.
- czas przedstawienia konia do badania na bramce weterynaryjnej – 20 minut
- dystans musi być podzielony na 2 pętle (druga pętla nie powinna być dłuższa od pierwszej)
- zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na pierwszą bramkę weterynaryjną
- konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 10 – 16 km./godzinę
- limit prędkości obowiązuje na każdej pętli oddzielnie
- start wspólny
- czas przejazdu pierwszej pętli jest zamykany na bramce weterynaryjnej a drugiej na linii mety
- zasady punktacji:
 - a) odwodnienie konia:
 - 1-2 sekundy – 5 pkt.
 - 3-4 sekundy – 3 pkt.
 - 5 i więcej sekund – 0 pkt.
 - b) ruch:
 - bez zastrzeżeń (ocena A) – 5 pkt.
 - nieregularny (ocena B) – 3 pkt.
 - kulawy – eliminacja konia i zawodnika
 - c) czas wejścia na bramkę weterynaryjną:
 - do 2 minuty – 5 pkt.
 - w 3-4 minucie – 4 pkt.
 - w 5-6 minucie – 3 pkt.

- w 7-8 minucie – 2 pkt.
- w 9-10 minucie – 1 pkt.
- powyżej 10 minut – 0 pkt.
- d) wynik testu Ridgewaya:
 - ujemny – plus 2 pkt.
 - 0 – 0 pkt.
 - dodatni - minus 2 pkt.
- e) suma punktów za powyższe parametry mnożona jest przez współczynnik prędkości (od 1 do 1,6)
- f) przekroczenie normy czasu w górę i w dół o więcej niż 1 km/godzinę powoduje eliminację konia i zawodnika
- g) przekroczenie normy czasu w górę i w dół o mniej niż 1 km/godzinę powoduje nałożenie na konia i zawodnika punktów karnych:
 - prędkość od 16,01 do 16,50 km./godz. – 3 pkt karne
 - prędkość od 16,51 do 17 km./godz. – 6 pkt karne

 - prędkość od 9 do 9,50 km./godz. – 4 pkt karne
 - prędkość od 9,51 do 9,99 km./godz. – 2 pkt karne

Wynik końcowy jest sumą wyników uzyskanych na obydwu bramkach weterynaryjnych.

Maksymalnie po każdej pętli koń może uzyskać 17 pkt. za parametry metaboliczne x współczynnik prędkości 1,6 co daje 27,2 pkt. Maksymalny wynik z konkursu to **54,4 pkt.**

4. Konkurs 1*

Konkurs dla koni, które ukończyły 6 lat .

Zasady rozgrywania:

- wszystkie dystanse pomiędzy 40-79 km rozgrywane w ciągu jednego dnia
- tętno u konia nie może być wyższe niż 56 ud/min
- czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku wynosi 20 min
- żaden z odcinków nie może przekraczać 30km
- prędkość minimalna w konkursie wynosi 10 km/h
- minimalna waga jeźdźca - seniora wynosi 70 kg

5. Konkurs 2*

Konkurs dla koni , które ukończyły 6 lat .

Zasady rozgrywania:

- wszystkie dystanse pomiędzy 80 - 119 km rozgrywane w ciągu jednego dnia lub pomiędzy 40 - 79 km przez dwa lub więcej dni
- tętno u konia nie może być wyższe niż 64 ud/min
- czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku wynosi 20 min
- żaden z odcinków nie może przekraczać 40 km
- prędkość minimalna w konkursie wynosi 12 km/h
- minimalna waga jeźdźca - seniora wynosi 70 kg

6. Konkurs 3*

Konkurs dla koni, które ukończyły 7 lat.

Zasady rozgrywania:

- wszystkie dystanse od 120 km i dłuższe rozgrywane w ciągu jednego dnia lub 80 km i więcej w ciągu dwóch lub więcej dni
- tętno u konia nie może być wyższe niż 64 ud/min
- czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku wynosi 30 min
- żaden z odcinków nie może przekraczać 40 km
- prędkość minimalna w konkursie wynosi 12 km/h
- minimalna waga jeźdźca - seniora wynosi 75 kg

Artykuł 2. BRAMKA WETERYNARYJNA

Sposób postępowania przez zawodników na bramce oraz organizację bramki weterynaryjnej określa aneks III do przepisów PZJ.

Artykuł 3. NAGRODY NA ZAWODACH

Szczegółowa informacja o nagrodach pieniężnych i rzeczowych musi być podana w propozycjach zawodów.

Artykuł 4. KATEGORIE WIEKOWE

1. Kategorie wiekowe wg przepisów ogólnych PZJ.
2. W konkursach 1*, 2*, 3* powinny być prowadzone oddzielne klasyfikacje Seniorskie i Młodzieżowe (MJ i J razem). W przypadkach szczególnych konkursy te mogą być rozgrywane wspólnie.

Artykuł 5. WARUNKI STARTU I NIEZBĘDNE DOKUMENTY

1. Na Zawodach Międzynarodowych (CEI) konkursy rozgrywane są zgodnie z przepisami FEI .
2. Na Zawodach Ogólnopolskich mogą być rozgrywane konkursy LL, L, P, 1*, 2*, 3*.
3. Na Zawodach Regionalnych mogą być rozgrywane konkursy LL, L, P, 1*, 2*.
4. W konkursach 1*,2*,3* na Zawodach Ogólnopolskich mogą startować zawodnicy zarejestrowani w PZJ i posiadający aktualną licencję PZJ. Konie muszą posiadać aktualną licencję PZJ i paszport wystawiony lub autoryzowany przez PZJ.
5. W konkursach klas LL, L i P na Zawodach Ogólnopolskich oraz we wszystkich konkursach na Zawodach Regionalnych mogą startować zawodnicy zarejestrowani w PZJ lub WZJ i posiadający aktualną licencję sportową PZJ lub WZJ. Konie muszą posiadać aktualną licencje PZJ lub WZJ oraz Paszport PZJ lub Urzędowy.
6. Na zawodach każdej rangi w dokumentach identyfikacyjnych konia muszą być odnotowane aktualne szczepienia przeciwko grypie koni według przepisów weterynaryjnych PZJ.

Konie muszą posiadać aktualne świadectwo zdrowia zaświadczone, że koń jest zdrowy, może brać udział w Zawodach Sportowych i pochodzi z rejonu wolnego od chorób zaraźliwych koni.

7. Zawodnicy muszą posiadać aktualne badania lekarskie z określeniem zdolności do startu w zawodach jeździeckich, badania są ważne przez maksimum 6 miesięcy we wszystkich kategoriach wiekowych

Badania przeprowadza i wydaje zaświadczenie:

- uprawniony lekarz medycyny sportowej
- lekarz mający certyfikat Polskiego Towarzystwa Medycyny Sportowej
- lekarz, który zawarł umowę z Narodowym Funduszem Zdrowia na udzielanie świadczeń zdrowotnych z zakresu medycyny sportowej

8. Zawodnik, który nie przedstawił kompletu dokumentów z aktualnymi, prawidłowymi wpisami nie ma prawa startu w zawodach.

9. Zawodnicy mają prawo startu w danym roku kalendarzowym tylko w jednych Mistrzostwach Polski – MPS lub MMP.

10. Koń może startować tylko w jednym konkursie na danych zawodach.

Artykuł 6. WARUNKI I TRYB UZYSKANIA LICENCJI ZAWODNIKA

Licencja W	
Warunki uzyskania	Uprawnienia
1. Zdanie egzaminu na brązową odznakę jeździecką ⁽¹⁾	Prawo startu w konkursach klasy LL, L i P
Licencja III	
Warunki uzyskania	Uprawnienia
1. Dwukrotne ukończenie klasy P z wynikiem minimum 30 punktów ⁽²⁾ lub 2. Ukończenie w karierze 2 razy konkursu klasy 1* lub 3. Posiadanie w karierze minimum III Klasy Sportowej lub 4. Posiadanie aktualnej Srebrnej Odznaki Jeździeckiej i ukończenie 1 raz konkursu klasy P z wynikiem minimum 30 punktów.	Prawo startu w konkursach klasy 1*
Licencja II	
Warunki uzyskania	Uprawnienia
1. Dwukrotne ukończenie konkursu klasy 1* (obowiązuje do końca 2008 r.) lub 2. Posiadanie aktualnej III klasy sportowej lub 3. Posiadanie w karierze minimum II klasy sportowej lub 4. Ukończenie w karierze 3 razy konkursu klasy 2*	Prawo startu w konkursach klasy 2*
Licencja I	
Warunki uzyskania	Uprawnienia
1. Zdanie egzaminu na Srebrną Odznakę Rajdową (obowiązuje od 1.01.2009 r.) lub 2. Dwukrotne ukończenie konkursu klasy 2* (obowiązuje do końca 2008 r.) lub 3. Posiadanie aktualnej II klasy sportowej lub	Prawo startu bez ograniczeń

4. Posiadanie w karierze minimum I klasy sportowej lub	
5. Ukończenie w karierze 3 razy konkursu klasy 3*	

Przypisy:

1. Nie dotyczy zawodników zarejestrowanych w PZJ / WZJ przed 31.12.2006
2. Ważne do końca roku w którym dany konkurs został ukończony oraz w roku następnym.

Artykuł 7. ZASADY STARTÓW KONI

1. Tabela z warunkami

LICENCJA	WYMAGANIA	PRAWO STARTU W KONKURSIE	MINIMALNY WIEK KONIA
WZJ lub PZJ		L	4 lata
	Ukończenie klasy L z minimum 12 pkt. (*)	P	5 lat
PZJ	Ukończenie klasy P z minimum 27 pkt.	1*	6 lat
	Ukończenie klasy 1*	2*	6 lat
	Ukończenie klasy 2*	3*	7 lat

(*) Dla zawodników posiadających Licencję I rozpoczynających starty na koniach 6 letnich i starszych dopuszcza się rozpoczęcie startów od Klasy P

2. Podstawą zagrania konia do określonych konkursów są ukończone zawody odnotowane w Książeczce Konia. W przypadku koni kontynuujących starty w tym sezonie przy zgłoszeniu na zawody należy podawać datę i miejsce zagrania konia.

3. Zagrania dla koni są ważne do końca roku w którym zostały uzyskane oraz przez rok następny. Jeżeli przez ten okres koń nie uzyskał normy na wyższy lub ten sam poziom konkursów cofa się o poziom niżej.

4. Konie kupowane z zagranicy, mające za sobą karierę sportową, muszą mieć udokumentowane wyniki pozwalające na start w określonej kategorii konkursów.

5. Konie, które w latach 2005 - 2007 ukończyły minimum raz klasę L mogą startować automatycznie w konkursach klasy P, te które ukończyły minimum raz klasę L* lub P mogą startować w konkursach 1*, te które ukończyły minimum raz konkurs 1* mogą startować w konkursach 2* oraz te, które ukończyły minimum raz konkurs 2* mogą startować w konkursach 3*.

Artykuł 8. ZASADY STARTÓW KONI I ZAWODNIKÓW, KTÓRYCH KONIE ZOSTAŁY WYELIMINOWANE Z POWODU ZABURZEŃ METABOLICZNYCH.

1. Zawodnicy i ich konie, które zostały wyeliminowane z zawodów z przyczyn metabolicznych podlegają określonym poniżej ograniczeniom startowym. W przypadku wyeliminowania konia na bramce weterynaryjnej ze wskazaniem metabolicznych przyczyn eliminacji koń musi być zbadany przez Lekarza Weterynarii Zawodów bezpośrednio po wyjściu z bramki weterynaryjnej a następnie po 30 minutach. Wynik badania jest przekazywany Przewodniczącemu Komisji Weterynaryjnej a decyzję o uznaniu zaburzeń metabolicznych za przyczynę eliminacji konia podejmuje Przewodniczący Komisji Sędziowskiej w porozumieniu z Przewodniczącym Komisji Weterynaryjnej.
2. Koń wyeliminowany z przyczyn metabolicznych w konkursach do 1* włącznie ma zakaz startu przez 45 dni, a w konkursach powyżej 1* ma zakaz startu przez 90 dni.
3. Kolejna eliminacja konia z przyczyn metabolicznych skutkuje zakazem startów przez 120 dni.
4. Zawodnik, który w kolejnych startach otrzymuje 2 eliminacje z rzędu z powodu zaburzeń metabolicznych swojego konia ma zakaz startu przez 90 dni.
5. W przypadku koni wycofanych (rezygnacja) koń musi być zbadany zgodnie z Art. 821, pkt. 4 Przepisów PZJ w Dyscyplinie Długodystansowe Rajdy Konne.

Artykuł 9. ZAWODY KRAJOWE I MIĘDZYNARODOWE

1. Podział zawodów:
 - ZAWODY MIĘDZYNARODOWE – CEI
 - ZAWODY OGÓLNOPOLSKIE Z UDZIAŁEM ZAPROSZONYCH ZAWODNIKÓW ZAGRANICZNYCH - CEN
 - ZAWODY OGÓLNOPOLSKIE – ZO
 - ZAWODY REGIONALNE – ZR
2. Zawody rangi ZO i CEN mogą być rozgrywane wyłącznie pod warunkiem umieszczenia ich w centralnym kalendarzu imprez PZJ. Propozycje zawodów organizator przesyła do Komisji DRK, na co najmniej 6 tygodni przed terminem rozpoczęcia zawodów.
3. Zawody Regionalne ZR mogą być rozegrane wyłącznie po umieszczeniu w kalendarzu danego WZJ, co najmniej 6 tygodni przed terminem zawodów. Propozycje zawodów zatwierdza i publikuje odpowiedni WZJ w porozumieniu z Komisją DRK PZJ. Komisja DRK ma 2 tygodnie na konsultacje propozycji ZR. Propozycje zawodów muszą być opublikowane, na co najmniej 4 tygodnie przed terminem zawodów. Rozgrywanie konkursów musi być zgodne z przepisami dyscypliny Długodystansowych Rajdów Konnych oraz Przepisami Ogólnymi PZJ.
4. Propozycje zawodów ogólnopolskich, zatwierdza Komisja DRK PZJ w terminie maksimum dwóch tygodni od daty otrzymania ich od organizatora zawodów i publikuje je, co najmniej na 4 tygodnie przed zawodami na stronie internetowej PZJ.
5. Termin nadsyłania zgłoszeń na zawody organizator podaje w propozycjach.
6. Organizator ma prawo zażądać przesłania - wraz ze zgłoszeniem – wpisowego na zawody.

7. Organizator nie ma obowiązku przyjęcia na zawody zawodników, którzy nie dokonali zgłoszenia, nie wnieśli opłat w wymaganym terminie lub nie posiadają odpowiednich dokumentów.

8. Wszystkie konkursy muszą być rozegrane zgodnie z propozycjami zawodów. W szczególnych przypadkach organizator może dokonać zmian w programie zawodów w porozumieniu z przewodniczącym komisji sędziowskiej i delegatem technicznym. Zmiany nie mogą dotyczyć zmniejszenia wysokości nagród pieniężnych.

9. Mistrzostwa Polski Seniorów rozgrywane są na dystansie 160 km, a Młodzieżowe Mistrzostwa Polski na dystansie 120 km.

Artykuł 10. OBSADA LEKARZY WETERYNARII I SEDZIÓW NA ZAWODACH REGIONALNYCH

1. Na wszystkich zawodach regionalnych wymagana jest obecność minimum trzech lekarzy weterynarii w tym jednego lekarza z listy PZJ uprawnionego do obsługi zawodów rajdowych, pozostali członkowie komisji weterynaryjnej mogą być zapraszani z regionu, w którym odbywają się zawody. Przy większej liczbie zgłoszonych koni należy pamiętać, że jeden lekarz weterynarii przypada na 15 koni i należy wtedy odpowiednio zwiększyć liczbę lekarzy.

W zawodach regionalnych dopuszcza się aby lekarz leczący był członkiem Komisji weterynaryjnej.

2. Na zawodach regionalnych wymagana jest obecność przynajmniej jednego sędziego z II klasą sędziowską z listy PZJ. Pozostali członkowie komisji sędziowskiej muszą posiadać minimum III klasę sędziowską w dyscyplinie rajdów długodystansowych.

3. Ze względu na to, że Lekarz Weterynarii Zawodów (lekarz leczący) musi badać konie wyeliminowane z przyczyn metabolicznych zaleca się, aby był to lekarz z dużym doświadczeniem klinicznym, a jeżeli z e względów organizacyjnych było by to możliwe to powinien on znajdować się na Liście PZJ lekarzy uprawnionych do obsługi zawodów rajdowych.

Artykuł 11. MISTRZOSTWA POLSKI MŁODYCH KONI (MPMK)

1. MPMK rozgrywane będą według oddzielnego regulaminu.